

Composant Serveur API REST pour WinDev®

Léger.

Rapide.

Gratuit & Open Source.

Sans serveur IIS/Apache/...

Sans licence Serveur WebDev®.

Pas de SAAS, pas d'abonnement.

Windows 32/64 & Linux

Présentation

NEW : LightREST V3

La Documentation



Téléchargements

Un coup de main ?

## Classe IrHook



## Role

Décrit un hook LightREST.

Un hook permet d'intercepter des événements au cours du cycle de vie d'une requête REST (ou des événements d'exécution) afin d'exécuter du code transversal : authentification, audit, logs, métriques, validation, transformation de réponse, etc.

Un hook peut être déclaré : - globalement sur le serveur avec `IrServer.AddHook()` - localement sur une route avec `IrRoute.AddHook()`



## Membres et propriétés

| Nom     | Type      | Usage                                                                                                                                               |
|---------|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Events  | EventType | Combinaison de valeurs EventType<br>Le Hook sera déclenché pour tous les événements indiqués (exemple :<br>EVE_INFO +<br>EVE_WARNING+<br>EVE_PANIC) |
| Handler | procedure | Procédure appelée lorsque l'évènement se                                                                                                            |

|    |      |                                                                                                                                                         |
|----|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Le | hook | est une fonction qui permet de modifier le flux de la méthode REST avant qu'elle ne soit lancée.                                                        |
| Le | hook | peut :                                                                                                                                                  |
|    |      | - consulter et modifier pEvent.Request (par exemple en mettant des données dans CustomData à l'usage de la méthode REST qui sera lancée ultérieurement) |
|    |      | - modifier pInfo.Response                                                                                                                               |
|    |      | - retourner une valeur <u>EventReturn</u> pour influencer le flux (EVE_OK, EVE_ABORT, ...)                                                              |
| Le | hook | est actif ou désactivé.                                                                                                                                 |
| Le | hook | est actif par défaut.                                                                                                                                   |

|   |       |
|---|-------|
| ▼ | Types |
|---|-------|

 **EventType – Type d'événement**

 **Type**

Enumération

 **Présentation**

Événements dont l'interception est possible au niveau Serveur et/ou Route

 **Valeurs**

| Valeur        | Usage                                            |
|---------------|--------------------------------------------------|
| EVENT_EXECUTE | Hook serveur. <b>Information sur l'exécution</b> |
| EVENT_START   | Hook serveur. <b>En cours de démarrage</b>       |

|                                                          |                                       |
|----------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| T<br>A<br>R<br>T<br>I<br>N<br>G                          |                                       |
| E<br>V<br>E<br>—<br>S<br>T<br>A<br>R<br>T<br>E<br>D      | Hook serveur. <b>Démarré</b>          |
| E<br>V<br>E<br>—<br>S<br>T<br>O<br>P<br>P<br>I<br>N<br>G | Hook serveur. <b>En cours d'arrêt</b> |

E Hook serveur. **Arrêté**

V

E

—

S

T

O

P

P

E

D

E Hook serveur. **Nouvelle**  
V **connexion** (permet par  
E exemple de filtrer les  
— connexions par adresse  
C IP)

O

N

N

E

C

T

E Hook serveur et route.  
V **Réception d'une requête**  
E **REST**

—

R

E

C

E  
I  
V  
E  
D

E  
V  
E

Hook serveur et route.

**Authentification  
échouée**

—  
A  
U  
T  
H

—  
F  
A  
I  
L  
E  
D

E  
V  
E

Hook serveur et route.

**Avant exécution de la  
route**

—  
B  
E  
F  
O  
R  
E

—

H  
A  
N  
D  
L  
E  
R

---

E      Hook serveur et route.  
V      **Après exécution de la**  
E      **route**

—  
A  
F  
T  
E  
R  
  
—  
H  
A  
N  
D  
L  
E  
R

---

E      Hook serveur et route.  
V      **Avant envoi du résultat**  
E      (étape ultime pour  
—      vérifier, compléter,  
R      chiffrer, signer, filtrer,  
E      limiter, journaliser, ...) la  
     réponse avant envoi au

|       |                                  |
|-------|----------------------------------|
| S     | client.                          |
| U     |                                  |
| L     |                                  |
| T     |                                  |
| <hr/> |                                  |
| E     | Hook serveur. <b>Erreur</b>      |
| V     | lors de l'exécution              |
| E     |                                  |
| —     |                                  |
| E     |                                  |
| R     |                                  |
| R     |                                  |
| O     |                                  |
| R     |                                  |
| <hr/> |                                  |
| E     | Hook serveur. <b>Warning</b>     |
| V     | lors de l'exécution              |
| E     |                                  |
| —     |                                  |
| W     |                                  |
| A     |                                  |
| R     |                                  |
| N     |                                  |
| I     |                                  |
| N     |                                  |
| G     |                                  |
| <hr/> |                                  |
| E     | Hook serveur. <b>Erreur</b>      |
| V     | <b>grave</b> lors de l'exécution |
| E     |                                  |
| —     |                                  |
| P     |                                  |
| A     |                                  |

N  
I  
C



## EventInfo – Structure transmise au handler du hook.



### Type

Structure



### Présentation

Expose le contexte du HOOK au handler (évènement, requête, réponse, message) et lui permet d'agir sur le flux (contenu, workflow, ...)



### Structure

| No<br>m          | T<br>y<br>p<br>e                 | Usage                                                                   |
|------------------|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| T<br>y<br>p<br>e | <i>E<br/>v<br/>e<br/>n<br/>t</i> | Évènement<br>déclencheur du<br>hook<br>(EVE_CONNECT,<br>EVE_ERROR, ...) |

|   |            |                    |
|---|------------|--------------------|
|   | <i>y</i>   |                    |
|   | <i>p</i>   |                    |
|   | <i>e</i>   |                    |
|   | <i>...</i> |                    |
| R | o          | Objet requête      |
| e | b          | REST (peut être    |
| q | j          | Null selon         |
| u | e          | l'évènement).      |
| e | t          | Peut être modifié  |
| s | <i>Ir</i>  | (par exemple en    |
| t | <i>R</i>   | stockant dans      |
|   | <i>e</i>   | CustomData des     |
|   | <i>q</i>   | données à          |
|   | <i>u</i>   | l'attention de la  |
|   | <i>e</i>   | méthode REST.      |
|   | <i>...</i> |                    |
|   | <i>s</i>   |                    |
|   | <i>t</i>   |                    |
|   | <i>..</i>  |                    |
| R | o          | Objet réponse en   |
| e | b          | cours (peut être   |
| s | j          | Null selon         |
| p | e          | l'évènement).      |
| o | t          | Peut être modifié. |
| n | <i>Ir</i>  |                    |
| s | <i>R</i>   |                    |
| e | <i>e</i>   |                    |
|   | <i>...</i> |                    |
|   | <i>s</i>   |                    |
|   | <i>p</i>   |                    |
|   | <i>o</i>   |                    |
|   | <i>n</i>   |                    |
|   | <i>...</i> |                    |
|   | <i>s</i>   |                    |
|   | <i>e</i>   |                    |
|   | <i>...</i> |                    |
| M | c          | Message            |

|   |   |                 |
|---|---|-----------------|
| e | h | complémentaire  |
| s | a | (détail erreur, |
| s | î | warning,        |
| a | n | debug...)       |
| g | e |                 |
| e |   |                 |

|   |   |                   |
|---|---|-------------------|
| R | c | Tag de la route   |
| o | h | courante (dans le |
| u | a | cas d'un Hook     |
| t | î | sur une route)    |
| e | n |                   |
| T | e |                   |
| a |   |                   |
| g |   |                   |



## EventReturn – Valeur de retour d'un Hook



### Type

Enumération



### Présentation

Détermine le comportement du traitement après exécution du Hook.

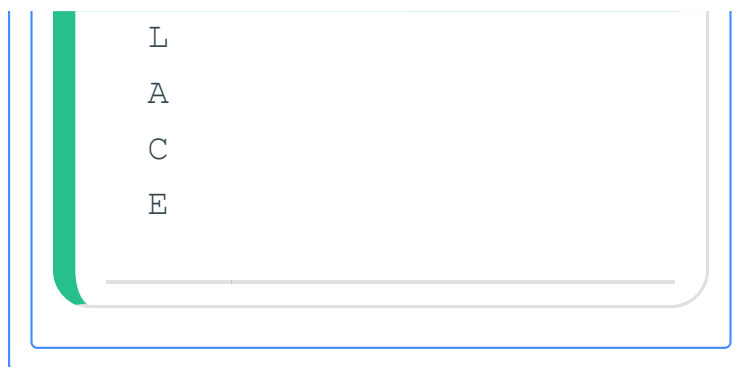


Pour les Hooks informatifs (info, état du serveur, erreurs, ...) la valeur de retour du Hook est sans effet sur la poursuite du traitement de la route en

cours.

 Valeurs

| Valeur               | Usage                                                                                                                                                           |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| EXECUTE_HOOK         | Le traitement se poursuit, enrichi des données éventuellement ajoutées ou modifiées dans les objets IrRequest et IrResponse                                     |
| EXECUTE_HOOK_STOP    | Le traitement est arrêté. Le contenu de l'objet IrResponse est envoyé au client                                                                                 |
| EXECUTE_HOOK_REPLACE | Le traitement du Hook remplace celui de la route. Les informations additionnelles (entêtes automatiques, ...) sont ajoutées à IrResponse avant envoi au client. |



---

© CODE LINE 2018-2026

